

Elaboración de recursos didácticos con Guadalinux

Guía didáctica

TEMA 3: Capturadores de pantalla

El objetivo de este documento es facilitarte el seguimiento del curso y la organización de las tareas y prácticas del mismo. No pretende ser un esquema rígido que deba respetarse escrupulosamente, sin embargo confiamos que te ayudará a planificar tu propio autoaprendizaje. Puedes imprimir esta guía para ir marcando en ella las anotaciones que consideres oportunas. En la columna de la izquierda encontrarás algunas casillas marcadas con un signo de stop (STOP), para indicarte que se trata de actividades importantes para el desarrollo del curso.

	Descripción de la actividad	Observaciones Fecha de realización
	Descarga el fichero en formato PDF comprimido del tema 3 para obtener una copia impresa para estudiar sin conexión.	
	Da una primera lectura (rápida) del tema.	
	Instala ksnapshot como se indica en los apuntes (si es en un centro de enseñanza puedes encontrar el programa en Moodle→Acceso a los programas)	
	Lee la sección sobre KSnapshot y realiza la práctica sobre ksnapshot que aparece en los apuntes.	
	Lee el apartado relativo al capturador de Gnome y realiza una captura del escritorio con el Capturador de Gnome. Si aún no lo has hecho, sitúalo en el panel superior tal cual se comenta en los apuntes.	
	Lee el apartado relativo al capturador de The Gimp y realiza la práctica sobre capturas con GIMP que hay en los apuntes.	
	Lee la sección sobre Wink, a continuación instálalo (puedes encontrar el fichero de instalación en Moodle→Acceso a los programas)	
	Realiza la práctica sobre Wink <ul style="list-style-type: none">■ Para su realización te puedes ayudar del fichero <code> practica-wink-ori.wnk </code> (en él están las capturas) o bien realizarlo tú.■ Entra en Moodle y baja o visualiza los ficheros <code> practica-wink.pdf </code> o el <code> practica-wink.swf </code>	
	Visualiza el fichero de <code> practica-wink-fin.swf </code> y realiza el Para practicar de la sección de Wink.	
	Realiza la Tarea del tema 3	
	Realiza la Autoevaluación del tema 3	