

Elaboración de recursos didácticos con Guadalinux

Guía didáctica

TEMA 6: Editores HTML. Integrando nuestros apuntes.

El objetivo de este documento es facilitarte el seguimiento del curso y la organización de las tareas y prácticas del mismo. No pretende ser un esquema rígido que deba respetarse escrupulosamente, sin embargo confiamos que te ayudará a planificar tu propio autoaprendizaje. Puedes imprimir esta guía para ir marcando en ella las anotaciones que consideres oportunas. En la columna de la izquierda encontrarás algunas casillas marcadas con un signo de stop (🛑), para indicarte que se trata de actividades importantes para el desarrollo del curso.

	Descripción de la actividad	Observaciones Fecha de realización
🛑	Descarga el fichero en formato PDF comprimido del tema 6 para obtener una copia impresa para estudiar sin conexión.	
	Da una primera lectura (rápida) del tema.	
🛑	Instala el programa NVU. Haz que el interfaz esté en castellano y realiza la práctica que se guía en los apuntes.	
	Abre el editor Mozilla Composer y crea la Web que aparece en la captura gráfica de los apuntes.	
	Ejecuta Bluefish y comprueba sus posibilidades	
🛑	Baja los ficheros necesarios e instala el editor Reload. Ponlo en castellano.	
🛑	Lee de nuevo lo que se expone sobre los ficheros en formato SCORM y visita las Web recomendadas en ese apartado.	
	Para saber más sobre e-learning, LMS y SCORM lee la tesina de Miguel Rebollo sobre el estándar SCORM.	
🛑	Realiza la práctica guiada con el editor Reload. Para hacerla te puedes bajar el fichero practica-reload.tgz que hay en Moodle. Exporta el paquete creado a formato html y ábrelo desde un navegador Web	
	Revisa en Moodle el HTML y el SCORM solución de la práctica. ¿Son como la tuya?	
	Si te interesa la autoedición, lee el apartado final sobre Scribus y la documentación añadida sobre él (sección manuales).	
🛑	Realiza la Autoevaluación del tema 6	
🛑 🛑	Realiza la Tarea Obligatoria	